

**Перечень тем для написания эссе по направлению  
«02.04.02 Разработка мобильных приложений и компьютерных игр»**

1. Решение задач компьютерного зрения и обработки изображений (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение).
2. Анализ и построение моделей машинного обучения (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение).
3. Разработка и реализация алгоритмов компьютерной графики (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение).
4. Разработка и реализация алгоритмов искусственного интеллекта (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение)
5. Проектирование и программирование игр (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение)
6. Разработка ПО для мобильных платформ (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение)
7. Разработка кроссплатформенных приложений (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение)
8. Разработка программного и информационного обеспечения компьютерных сетей, автоматизированных систем вычислительных комплексов, операционных систем и распределённых баз данных (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение).
9. Собственная тема, связанная с областями исследований и / или объектами профессиональной деятельности данной магистерской программы (со ссылкой на открытый репозиторий с исходным кодом и работающее приложение).